



# GAMEPLAN : Yoshi

(Patch 8.0)

- I/ Présentation du personnage
- II/ Yoshi dans la méta
- III/ Les stages avec Yoshi
- IV/ Les “douilles” de Yoshi
- V/ Les MUs de Yoshi
- VI/ Gameplan
- VII/ Les joueurs de Yoshi à check

---

## I/ Présentation du personnage :

- Type de personnage : Rushdown
- Fall speed : Floaty
- **Mobilité : Très bonne mobilité aérienne / Standard**

## II/ Yoshi dans la méta :

Tout sur le deuxième saut : <https://www.youtube.com/watch?v=W5IHv9T8AQA>

Points forts ●	Points faibles ●
<ul style="list-style-type: none"><li>- Son jeu aérien</li><li>- Son nair : sort frame 3, bon combo breaker, bon oos, permet des conversion qui peuvent mener à une stock</li><li>- ses combos : 50/70%</li><li>- Peut trouver des early kill</li><li>- A de bons outils contre le shield</li><li>- up smash : touche sur les plateformes</li><li>- Fair : Coup qui permet des grosses douillasses</li><li>- Fort pour les interactions random</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- A horreur des épéistes</li><li>- Yoshi n'a pas de portée</li><li>- Faible face aux footstools</li><li>- Grab game pas ouf</li><li>- A du mal à land</li><li>- Yoshi attrape très mal le bord, Vulnérable au 2 frames</li><li>- Ses rolls sont pas oufs</li><li>- Yoshi ne récupère pas de la hauteur sur son UpB s'il se fait toucher ou s'il simplement regrab le ledge</li></ul>

- Tous ses tilts sont forts : up tilt pour les combo , ftilt pareil, down tilt pour lock / tech situations qui permettent parfois des kill vers 60% voir avant avec de la rage
- S'en fout des multi-hits
- Le perso est lourd
- Le up B : outil couteau suisse, est très polyvalent pour le personnage, attention au lag du coup ceci dit

À savoir impérativement (jouer **avec** ou jouer **contre**)

- L'armure disparaît si le Yoshi utilise une autre touche pendant son 2e saut
- le Fair spike au dessus de la tête de Yoshi, vérifier la data sur ultimate frame data
- Surveillez si Yoshi a encore son double jump ou pas. Vous pouvez exploiter sa recovery s'il n'a plus de saut, S'il beaucoup de %, vous pouvez battre son armor, l'empêchant de tanker le coup et le laissant sans saut. (plus d'infos sur la vidéo de Verdigris sur la Subtractive armor)

### III/ Les stages avec Yoshi :

Meilleurs stages - Stages moyens - Mauvais Stages :

Battlefield : 10/10 c'est la casa

Smash Ville : 8/10 : c'est la bagarre + plate forme

SBF/PS2 : 7.5/10 : jeu sur les plate forme bien mis en avant

Yoshi story : 7.5/10 : il y a pas le lock game mais douilles possible vers le haut

Kalos & NC 5/10 : Dépendant du match up

Lylat : 3/10 : fuck lylat

DF 2/10 : pas de combo , pas de landing bref c'est la merde

#### IV/ Les “douilles” de Yoshi :

- jab jab fair spike à l'edge de 40% à 70% > DI away mais faire gaffe
- le b neutral quand yoshi reco > inverse les position + vous met en situation de mort possible
- Up b + fair en l'edge trap, c'est true
- Down tilt > down tilt > lock > f smash : vers les 50% marche très bien sur les super fast faller
- Sur yoshi story , BF : Down air > Upair ou double down air : sur la plate forme du haut peut tuer a partir de 40 / 50 mais peut start le combo a 0% avec des tilts, faire gaffes
- Drag down down air off stage : le dernier coup ne touchera pas et du coup vous tomberez dans le vide, faire attention à ne pas buffer une dodge
- Down B à l'edge
- Jab 1 > down B ( true a haut % )
- Bair 2 qui met en tech chase à partir de 105% confirme sur uptilt up air
- Landing nair fair spike ça tue à partir de 40%

#### V/ Les MUs de Yoshi :

Yoshi est un personnage généralement considéré comme **High tier**

MU Chart : [https://twitter.com/VIC\\_ssbu/status/1390705247744581633?s=20](https://twitter.com/VIC_ssbu/status/1390705247744581633?s=20)

#### VI/ En résumé Gameplan :

<b>Comment jouer avec</b>	<b>Comment jouer contre</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- Évitez de trop taper en driftant In, Yoshi peut taper de manière safe s'il utilise bien son inertie.</li><li>- Sachez utiliser le command grab et ses variantes (B Reverse, Turnaround B etc.) pour mixer ses approches.</li><li>- garder votre saut si vous le pouvez, c'est sa reco principale.</li><li>- Apprenez à ne pas trop dépasser du ledge si vous voulez recover avec votre double jump</li><li>- Évitez d'atterrir trop dans la zone rouge même si c'est tentant avec la subtractive armor.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Repérer les interactions où il est punissable car Yoshi aime bien taper et drifter pour rester safe.</li><li>- Ne dormez pas sur votre shield car Yoshi a un bon command grab, rester mobile.</li><li>- Yoshi adore les plateformes, demandez-vous si votre personnage exploite mieux les plateformes que Yoshi.</li><li>- Surveillez s'il a encore son double jump, sans lui sa reco peut être exploitable.</li></ul>

## VII/ Les joueurs de Yoshi à check :

### **En France :**

- Yoshismash
- Bluesky
- Yosheroce
- Bac
- VIC
- Grémont
- Aurablast
- Alvis
- Suplink

### Dans le monde :

- Suarez
- Zudenka
- Ron
- Light
- Meme
- Rotsuku

---

Cord français : <https://smashcords.fr/#/> (Site de tous les Smashcords FR by Human)

International : <https://smashcords.com/smash-5>

Certifié par : Yoshismash, Gremont, Bac  
*Avril 2021*