



# GAMEPLAN : Terry

(Patch 8.0)

- I/ Présentation du personnage
- II/ Terry dans la méta
- III/ Les stages avec Terry
- IV/ Les “douilles” de Terry
- V/ Les MUs de Terry
- VI/ Gameplan
- VII/ Les joueurs de Terry à check

---

## I/ Présentation du personnage :

- Type de personnage : **Rushdown ( corps à corps ) / shoto**
- Fall speed **moyen**
- **Très mobile** au sol / pas du tout mobile en l'air
- Personnage à **combo / bagarre / macaque / mongole**

## II/ Terry dans la méta :

Points forts ●	Points faibles ●
<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Fait beaucoup de dégâts sur une ouverture de neutral ( minimum 28 % )</b></li><li>- Il est lourd donc ça te permet de gratter la rage + le GO</li><li>- Il a de bonne burst option ( = option d'approche exemple dash attack )</li><li>- <b>Il a une très bonne shield pressure avec jab , tilt et aériaux donc il est facile de poke shield et break shield</b></li><li>- Il a un bon l'edge trap</li><li>- De potentiel early kill</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Difficulté sur les landing surtout avec des plates formes</b></li><li>- <b>Difficulté pour descendre des plates formes</b></li><li>- Recovery exploitable en edge guard malgré les mix up</li><li>- Le jeu de zoning</li><li>- Le grab game de terry est pauvre : le grab est bon mais n'as pas de kill throw</li></ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Très bon anti air ( spot dodge attack , power jayser , crack shoot ... )</li> <li>- L'ensemble du move set est très fort</li> <li>- <b>Auto turn donc pas de tomahawk ni de cross up si le joueur sait bien parry</b></li> <li>- Bon out of shield : nair , up smash et up B</li> <li>- Perso facile à jouer ( tu peux bourrer )</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le perso ne saute pas haut ( besoin du 2e saut pour ps2 par exemple )</li> <li>- <b>à du mal à punir le stall au bord</b></li> </ul>
--	---

À savoir impérativement (avec ou contre)
<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b><u>Ne jamais shield un power dunk auto cancel, si tu le fais , t'as perdu le neutral</u></b></li> <li>- Si tu read la spot dodge de terry c'est un 50/50 alors que sur les autre perso tu as gagné donc il faut faire attention.</li> <li>- La spot dodge attack est full invincible sur le haut du corp</li> <li>- La SDI sur le jab 2 : si tu veux éviter le power dunk =&gt; UP in , si tu veux éviter up B =&gt; out</li> <li>- <b><u>Si vous avez un perso aérien, n'hésitez pas à faire beaucoup de full op dans le neutral</u></b></li> <li>- <b>contre terry ne pas tout le temps shield sinon tu te fait casser ton shield</b></li> <li>- Le drop de plate forme est plus lent que tous les autres persos</li> <li>- éviter de trop spot dodge car le jab couvre tout</li>   <li>- <b><u>Apprendre à spacer son up B pour la reco</u></b></li> <li>- Mix up sa pression sur le shield</li> <li>- Apprendre à charger son up B pendant les jab</li> <li>- Apprendre à réact quand le nair touche</li> <li>- Savoir arrêter de bourrer et garder sa zone ( stage contrôle ) un terry, ça ne se cross up pas</li> <li>- <b><u>Fait le power dunk en léger plutôt qu'en heavy pour que ça connect mieux</u></b></li> <li>- <b><u>Mix up sa reco avec tous ses spéciaux</u></b></li> </ul>

### III/ Les stages avec Terry :

Le meilleur stage est Destination final ( 9/10 )  
pas de plate forme donc limite les points faibles de terry

Town and city ( 8/10 )  
Tu peux tuer sur les côtés super tôt  
Les plates ne gênes pas trop dans l'ensemble

### Small battlefield ( 7/10 )

tu tues extrêmement tôt surtout sur les plates formes

Les plates forme ne gêne pas trop

tu peux avoir une bonne pressions sur les plates forme vu qu'elles sont basses

### Kalos ( 6.5/10)

Alors pour le neutral c'est bon et tu peux avoir le go facilement mais tu peux te faire hard camp

### Ps2 (6.5/10)

tu vas tuer plus tôt mais les plates formes gênent et tu risque peu d'aller off stage sur ps2 vu que le terrain est grand

### Smash ville (5/10)

Quand l'adversaire est corner il est dans la merde mais la plate forme empêche le powerdunk dans le neutral

c'est une petite map donc pour le landing c'est chaud et tu seras souvent off stage. Map qui exploite ses points faibles mais ses points fort aussi

### Lylat (5/10)

Les plates formes sont casses couilles et le sol peut faire foirer les combos au sol et le spacing pour l'auto cancel

### Yoshi story (4.5/10)

Potentiel de early kill assez présents mais les plates formes sont contraignantes pour terry

### Battlefield (3/10)

tu peux survivre et avoir le GO mais les plates formes gêne énormément terry

## IV/ Les "douilles" de Terry :

- Nair => dair à l'edge vers 40%

- Nair nair => side B entre 40% et 60%

-Si un mec reste en shield en dessous : down air + cancel down b ou side B et c'est break ou poke shield

Dtilt sur le shield = Ftilt / uptilt = > power Jayser = break shield

pour l'éviter roll out après le f tilt ou down tilt

Auto cancel power dunk à 0 lag et auto turn around

## V/ Les MUs de Terry :

Terry est un personnage généralement considéré comme **high tier**

mu chart de rddles : <https://twitter.com/riddlesmk/status/1255641694676103175>

## VI/ En résumé Gameplan :

Comment jouer avec	Comment jouer contre
<ul style="list-style-type: none"><li>- Mettre la pression sur le shield ou dans le neutral avec ton placement</li><li>- se mettre à la range des burst option pour des grosses ouvertures de neutral</li><li>- abuser du jab c'est important avec le turn around</li><li>- utilisation du power wave lent pour de meilleurs approche si le perso n'a pas de projo</li><li>- rester sur le sol le plus possible</li><li>- favoriser le l'edge trap avec nair ou dtilt, ftilt et jab</li><li>- ne pas oublier les anti air, moyen de garder l'avantage state plus longtemps</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Rester loin de lui et de préférence en hauteur car le perso a un petit saut</li><li>- mix up tes oos ( roll out, roll in un peu , full hop et les options rapide )</li><li>- favoriser le jeu de projo</li><li>- attention aux cross up et et tomahawk</li><li>- avoir un bon avantage state ( edge guard , juggle, plate-forme pressure etc )</li><li>- Ne pas rester en shield trop longtemps au même endroit</li></ul>

## VII/ Les joueurs de Terry à check :

### **En France :**

Elexiao

Armades

Dans le monde :

Tsu

riddles

nitro

---

Terry cord : <https://discord.gg/WXW26zN>

Certifié par : Armades (@TheArmads)

*Septembre 2020*